



ESCOLA DE FUTEBOL HERNÂNI GONÇALVES

HERNÂNICUP

TORNEIO INTERNACIONAL JUVENIL DE FUTEBOL -7

REGULAMENTO

1. ÂMBITO DO TORNEIO

O presente Torneio é de carácter particular, aplicando-se as regras do Futebol de 7, com as exceções feitas pela organização e expressas no presente regulamento.

2. DATA E LOCAL

O Torneio realizar-se-á na **2ª e 3ª feira de Carnaval**, entre as 9h00 e as 18h30, no Campo de Relva sintética do Centro Cultural e Desportivo dos Trabalhadores da Câmara Municipal do Porto – Rua Alves Redol, 292 (à Rua da Constituição) - Porto – Portugal.

3. ESCALÕES ETÁRIOS

O torneio destina-se aos seguintes escalões etários:

- Benjamins (Sub-11)
- Infantis (Sub-13)
- Juniores (Sub-19) - Podendo inscrever 2 jogadoras séniores Sub-23, (exceto G-Redes), só podendo estar em jogo uma de cada vez.

4. NÚMERO DE JOGADORES

Cada equipa será constituída no máximo por 14 jogadores, sendo 7 efetivos e 7 suplentes, não podendo haver alteração de jogadores durante o Torneio.

5. NUMERAÇÃO

Os jogadores utilizarão, obrigatoriamente, o mesmo número de dorsal, durante todo o Torneio.

6. REGISTO E CONTROLE DAS EQUIPAS

Todas as equipas deverão apresentar-se já equipadas na mesa da organização, munidas dos Cartão do Cidadão ou dos Passaportes dos jogadores, 15 minutos antes da hora marcada para o início do jogo, a fim de se proceder à identificação dos atletas e dos agentes desportivos.

7. EQUIPAMENTOS

Não é permitido o uso de pitões de alumínio, sendo obrigatório o uso de caneleiras

Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se nenhuma das equipas tiver equipamento alternativo, a equipa que for considerada a jogar em casa jogará com coletes fornecidos pela Organização.

8. QUADRO COMPETITIVO

Na primeira fase as equipas serão agrupadas em 2 séries (de 4 equipas), jogando todos contra todos a uma volta. A fase final será disputada num só jogo, com a equipa da outra série classificada no mesmo lugar, de forma a se obter a classificação final do torneio.

9. PONTUAÇÃO

Na fase de Apuramento, serão atribuídos 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota. A falta de comparência de uma equipa implica uma derrota e o averbamento de um resultado de 5-0.



PORTO
CCD

CENTRO CULTURAL E DESPORTIVO
DOS TRABALHADORES DA CÂMARA MUNICIPAL DO PORTO



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO DESPORTO
E JUVENTUDE, I. P.



ESCOLA DE FUTEBOL HERNÂNI GONÇALVES

10. FORMAS DE DESEMPATE

10.1. Em caso de igualdade pontual na fase de apuramento entre 2 equipas, o desempate far-se-á:

10.1.1. A equipa que obtiver uma maior diferença entre o número de golos marcados e sofridos.

10.1.2. A equipa que tiver o maior número de golos marcados.

10.1.3. A equipa que tiver o menor número de golos sofridos.

10.1.4. A equipa que vencer o jogo no confronto com o seu adversário direto

10.1.5. A equipa mais jovem, apurada através do somatório do número de meses de idade (tendo em conta o número de meses completos contados até 31 de Dezembro) a dividir pelo número de jogadores inscritos.

10.2. Em caso de empate entre 3 ou mais equipas na fase de apuramento o desempate far-se-á:

10.2.1. A equipa que tiver o maior número de pontos no confronto com os seus adversários diretos.

10.2.2. Se persistir o empate aplicar-se-ão as cláusulas previstas em 10.1.1, 10.1.2, 10.1.3 e 10.1.5

10.3 Na fase final, se no final do tempo regulamentar as equipas estiverem empatadas, o desempate far-se-á através da marcação de 3 pontapés da marca de grande penalidade, e se ainda assim persistir, pela marcação alternada de um pontapé de grande penalidade por cada equipa até se encontrar um vencedor.

11. RESULTADOS E CLASSIFICAÇÕES

Os resultados e as classificações serão atualizados no final de cada jornada. Apenas os Diretores das equipas poderão solicitar na sala de Secretariado do Torneio um exemplar dos resultados assim como da classificação.

12. DURAÇÃO DO JOGO

Os jogos terão uma duração de 2 partes de 15 minutos com 5 minutos de intervalo.

13. SUBSTITUIÇÕES

O número de substituições é ilimitada, podendo o jogador que saiu voltar novamente a entrar em campo. Todas as substituições serão feitas pela linha de meio-campo do lado do banco dos suplentes, não podendo o jogador substituído entrar no terreno de jogo, antes que o jogador a substituir o abandone.

As substituições não carecem da prévia autorização do árbitro para poderem ser realizadas, com exceção do guarda-redes, que necessita que haja uma interrupção do jogo para ser efetuada.

Sugere-se dentro do possível, que todos os jogadores possam vir a ser utilizados nos jogos.

14. LEI DE FORA-DE-JOGO

No escalão de Benjamins, não se aplicará a regra do fora-de-jogo. Nos escalões de Infantis e de Juniores Feminino (Sub-19) aplicar-se-á a regra do fora-de-jogo apenas a partir da área de grande penalidade (grande área).

15. BOLAS

Nos Escalões de Benjamins e de Infantis utilizar-se-á a bola nº 4 e no de Juniores Feminino a bola nº 5.

16. ÁRBITROS

Os jogos serão dirigidos apenas por 1 árbitro.

17. ASSISTÊNCIA MÉDICA

A organização assegurará a presença de um enfermeiro desportivo para a prestação dos primeiros socorros aos atletas.



CENTRO CULTURAL E DESPORTIVO
DOS TRABALHADORES DA CÂMARA MUNICIPAL DO PORTO



Rua Alves Redol, 292 – 4050-042 Porto

Telefones: (00351)916004460/228 318 210 - Fax: (00351) 228 300 724

www.escfuthernani.com - @: hernanicup@gmail.com



ESCOLA DE FUTEBOL HERNÂNI GONÇALVES

18. SEGURO DESPORTIVO

Cada equipa é responsável pelo seguro desportivo dos seus atletas, não assumindo a Organização qualquer encargo com eventuais acidentes desportivos que possam vir a ocorrer com os atletas.

19. BALNEÁRIOS

Cada equipa será atribuído um balneário, que deverá compartilhá-lo com outra equipa, devendo os dirigentes responsabilizar-se pelo seu bom estado de conservação. A organização não se poderá responsabilizar por eventuais valores desaparecidos dos balneários.

20. PRÉMIOS

20.1. Serão atribuídos troféus a todas as equipas e prémios individuais a todos os 14 jogadores e aos 2 dirigentes de cada equipa

20.2. Haverá um prémio para o melhor jogador de cada escalão a atribuir pelos treinadores das diferentes equipas (Pontuação a ser atribuída pelos Treinadores de todas as equipas, no final da Fase de Apuramento, que atribuirá 1, 2 e 3 pontos aos 3 melhores jogadores do torneio, não podendo votar nos jogadores da sua própria equipa).

20.3. Todos os prémios só serão entregues na Cerimónia de Encerramento do Torneio, pelo que devem todas as equipas e seus participantes comparecer na mesma, que se realizará imediatamente a seguir às Finais do Torneio cerca das 18h30 do último dia.

21. NORMAS DISCIPLINARES

21.1. A amostragem de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, acarreta a expulsão do jogo e 1 jogo de suspensão. Neste caso a equipa poderá voltar a colocar um novo jogador em campo, passados 5 minutos.

21.2. A amostragem de 1 cartão vermelho direto, acarreta a expulsão do jogo e 2 jogos de suspensão. Neste caso a equipa poderá voltar a colocar um novo jogador em campo, passados 5 minutos.

21.3. A organização reserva-se o direito de excluir do torneio, qualquer jogador, ou agente desportivo, que tenha alguma conduta ou comportamento grosseiro grave.

21.4. Não haverá lugar a protestos dos jogos, sendo inapeláveis as decisões dos árbitros.

21.5. Toda a equipa que se atrasar 5 minutos, para além da hora estabelecida pela organização, será atribuída uma derrota por falta de comparência e um resultado de 5-0.

21.6. Não havendo policiamento no Torneio, os dirigentes das equipas, deverão procurar moderar os ânimos dos seus atletas, treinadores e adeptos, perante comportamentos anti-desportivos ou menos adequados.

22. CASOS OMISSOS

A organização reserva-se ainda ao direito de resolver qualquer situação não prevista no presente regulamento, sendo as suas decisões inapeláveis.

Nota: Mais informações sobre o torneio poderão ser consultadas em:

Facebook: [TorneioInternacionalHernanicup](#)

A Organização